



## Πως ταξίδευαν παλιά...

Οι παλιοί ναυτικοί όταν ανακάλυπταν ένα άγνωστο, μέχρι τότε, νησί για να το ξαναβρούν χρησιμοποιούσαν τον παρακάτω τρόπο:

Με τον τότε εξάντα εύρισκαν την γωνία που έκανε ο ήλιος με τον ορίζοντα. Υπολόγιζαν δηλαδή το πλάτος.

Για να ξαναβρούν μετά το νησί, ταξίδευαν βόρεια ή νότια μέχρι να βρεθούν στην ίδια γωνία, και μετά ταξίδευαν παράλληλα και λογικά έπεφταν πάνω στο νησί.

Σημ: Το σκίτσο είναι από το βιβλίο "New skipper's Sketch Book" by D. Everitt.



---

## Η αρχαιότερη πυξίδα.

Η αρχαιότερη πυξίδα βρίσκεται στο τεχνολογικό μουσείο του Πεκίνου.

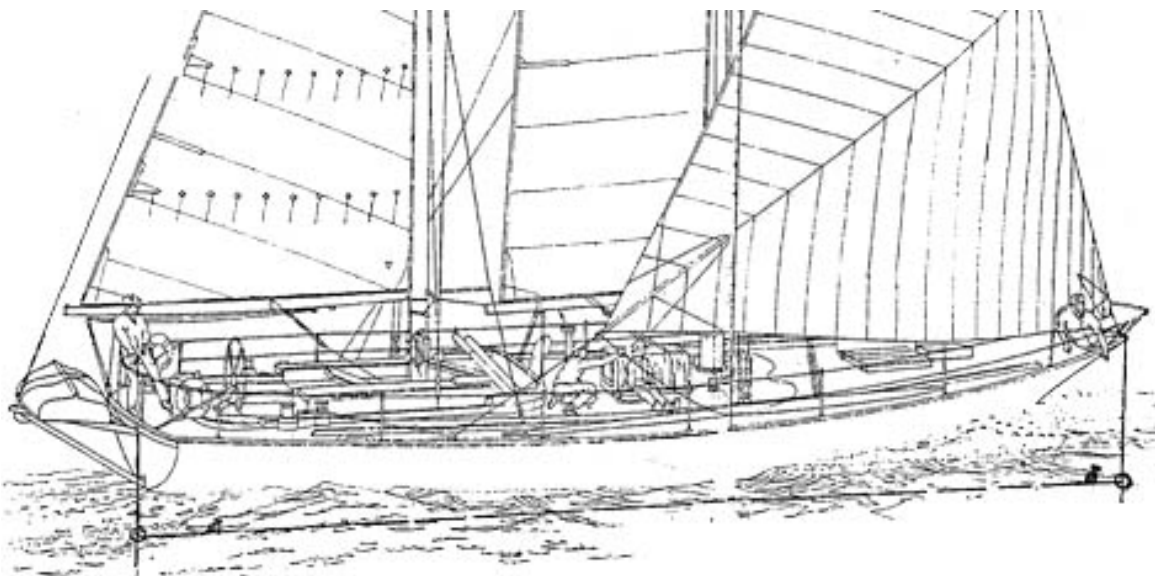
Ένα κουτάλι κατασκευασμένο από μαγνήτη, αποτελούσε την μαγνητική βελόνα.

Το κουτάλι είναι τοποθετημένο σε ένα στρογγυλό κομμάτι χαλκού, πάνω στον οποίο είναι χαραγμένα τα 16 σημεία του ορίζοντα.

Την εφεύρεση την έκανε περίπου το 200 π.χ. ο γελωτοποιός κάποιου αυτοκράτορα ονομαζόμενος LuoTe.

Το αξιοσημείωτο είναι ότι οι Κινέζοι δεν χρησιμοποιούσαν την πυξίδα για ναυτιλία αλλά για προβλέψεις και μαγεία.





### Πρακτικός τρόπος μέτρησης της ταχύτητας του σκάφους:

Ρίχνουμε ένα μικρό πλωτό αντικείμενο στην πλώρη του σκάφους και χρονομετράμε σε πόσα δευτερόλεπτα το αντικείμενο θα βρισκείτε στην πρύμη.

Η ταχύτητα σε κόμβους υπολογίζεται από τον παρακάτω τύπο:

$$\text{ΤΑΧΥΤΗΤΑ (ΚΟΜΒΟΙ)} = \frac{2 \times \text{ΜΗΚΟΣ ΣΚΑΦΟΥΣ (Μ)}}{\text{ΧΡΟΝΟ (SEC)}}$$

Παράδειγμα: Εάν το μήκος του σκάφους είναι 15 μέτρα και ο χρόνος που μεσολάβησε είναι 5 sec τότε:  $\text{ΤΑΧΥΤΗΤΑ ΣΚΑΦΟΥΣ} = \frac{2 \times 15}{5} = 6$  Κόμβοι

---

### Πρακτικός τρόπος μετατροπής των μποφόρ σε κόμβους:

Για να μετατρέψετε τα μποφόρ σε κόμβους ανέμου μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τον ακόλουθο απλό τρόπο:

$(\text{Μποφόρ} - 1) \times 5 = \text{Κόμβοι ανέμου}$

Σημ: Ο τύπος ισχύει μέχρι 7 μποφόρ.

Π.χ.: Άνεμος 6 μποφόρ:  $(6-1) \times 5 = 25$  κόμβοι ανέμου.